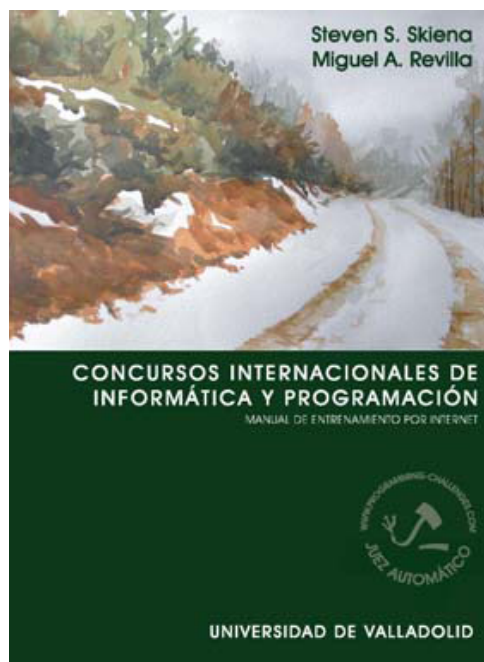


Novedad Editorial Novedad Editorial

CONCURSOS INTERNACIONALES DE INFORMÁTICA Y PROGRAMACIÓN MANUAL DE ENTRENAMIENTO POR INTERNET

STEVEN S. SKIENA
MIGUEL A. REVILLA



Este libro presenta un conjunto de más de 100 problemas, similares a los que se usan en los concursos de programación, para motivar el estudio de algoritmos, programación y otros temas habituales en las ciencias de la computación y las matemáticas. Además de una cuidadosa selección de los problemas para que representen un verdadero desafío para el lector, el libro proporciona una base teórica que facilita la comprensión de las técnicas algorítmicas más importantes, como la búsqueda exhaustiva por retroceso (backtracking) o la programación dinámica. Además desarrolla otros temas más avanzados sobre teoría de números y geometría computacional.

Todo este material, junto con las porciones de código que incluye, proporcionan al lector todo lo necesario para utilizar el juez automático asociado al libro; y de esta forma, mejorar su nivel de programación y comprobar sus progresos. Por tanto, sin ser un libro de texto en sentido estricto, la obra se pueda utilizar perfectamente en la enseñanza de cursos sobre algoritmos. El profesor tiene la opción de aprovechar esta posibilidad de autoaprendizaje competitivo que proporciona la página web. Además, los estudiantes pueden practicar los lenguajes de programación más populares y adentrarse en los secretos de la competición informática.

Con la ayuda del libro cualquier estudiante interesado tiene una magnífica oportunidad de preparar su participación en los concursos más conocidos de programación informática (IOI, ACM, TopCoder, etc.). De hecho el libro incluye consejos de algunos ganadores de estos concursos sobre la mejor forma de enfocar la preparación para los mismos. Algunos profesores encargados de preparar a los participantes nos han explicado los métodos que emplean. Tanto los unos como los otros coinciden en asegurar que la participación competitiva en estos concursos es un método muy efectivo para mejorar no sólo la habilidad programando, lo cuál es obvio, sino la comprensión en profundidad de los algoritmos subyacentes.

Además estos concursos tienen otros valores aprovechables para los estudiantes si tienen una preparación adecuada. Por supuesto, son una experiencia vital de conocimiento de personas y lugares de todo el mundo, pero además son una puerta a las perspectivas de empleo. Las nuevas compañías de programación usan problemas similares a los propuestos en las competiciones mencionadas como elemento esencial en sus procesos de selección y formación de su personal. Los más de 100 problemas contenidos en este libro cubren casi todos los tipos más frecuentes, así como la teoría y los conceptos clave para abordarlos.

Conviene recordar que estas competiciones no son exclusivamente para estudiantes de ciencias de la computación e informática, sino que están abiertas a los de todas las titulaciones afines; como físicas, matemáticas y, por supuesto, todas las ingenierías. Para todos ellos, el libro que presentamos es imprescindible.

EDITA: Secretariado de Publicaciones e Intercambio Editorial. Universidad de Valladolid.

AÑO: 2006

FORMATO: 17x24 cms.

393 págs.

ISBN: 84-8448-371-1

PRECIO: 15 € IVA incluido

BOLETÍN de PEDIDOS



Deseo recibir _____ ejemplares del libro:

CONCURSOS INTERNACIONALES DE INFORMÁTICA Y PROGRAMACIÓN
MANUAL DE ENTRENAMIENTO POR INTERNET

Nombre _____ Apellidos _____

DNI / NIF _____

Dirección _____ Teléfono _____

Localidad _____ Provincia _____ C. P. _____

Forma de pago: Reembolso (+ Gastos de envío)

PEDIDOS a su librería habitual o a:

SECRETARIADO DE PUBLICACIONES E INTERCAMBIO EDITORIAL de la UNIVERSIDAD DE VALLADOLID

C/ Juan Mambrilla, 14 - 47003 VALLADOLID Telf.: 983 187810 - Fax: 983 187812

E-mail: spic@uva.es Página web: www.uva.es/publicaciones